

## MANUAL INSCRIPCIÓN II CONVOCATORIA SOF

### 1. REGÍSTRATE COMO USUARIO EN TELEFÓNICA OPEN FUTURE

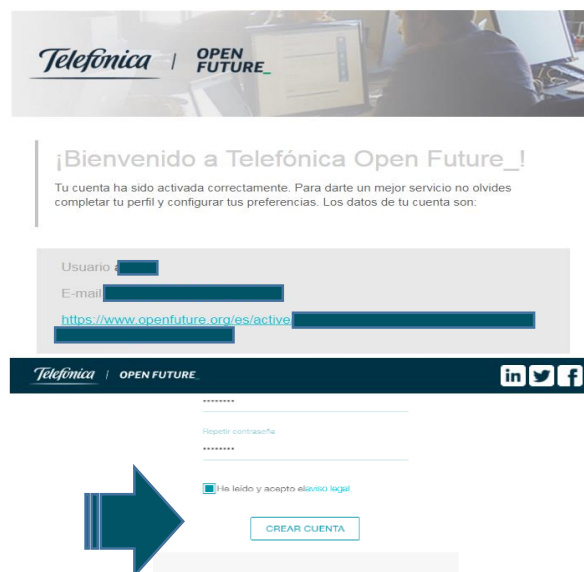
Entra en la página web de Telefónica Open Future (<https://www.openfuture.org/>).

Create un perfil de usuario accediendo a **REGISTRO** (parte superior derecha de la pantalla)



Completa los datos, acepta los términos de uso y pulsa sobre el botón **CREAR CUENTA**

Confirma el registro desde el correo electrónico proporcionado.



2. SELECCIONAR LA CONVOCATORIA EN LA QUE QUIERES INSCRIBIR TU PROYECTO

Vuelve de nuevo a la web de Telefónica Open Future (<https://www.openfuture.org/>) e inicia sesión en tu perfil.

Accede a la convocatoria que te interese seleccionando en el menú la opción **PARTICIPA/CONVOCATORIAS**

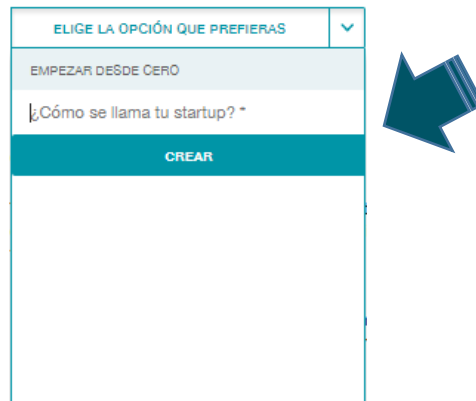


Selecciona II Convocatoria Segovia Open Future (<https://www.openfuture.org/es/call/ii-convocatoria-segovia-open-future-la-carcel---centro-de-creacion/3/d36e6fd94582dee31453c85b8b9a2d4c>).

### 3. PON NOMBRE A TU PROYECTO

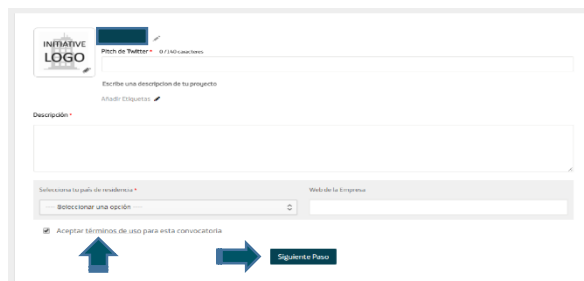
Despliega el cuadro **ELIGE LA OPCIÓN QUE PREFIERAS**, introduce el nombre de tu proyecto y pulsa sobre el botón **CREAR**

Recuerda que durante este proceso puedes modificar los datos antes de enviar el proyecto. Una vez enviado, no podrás realizar ninguna modificación.

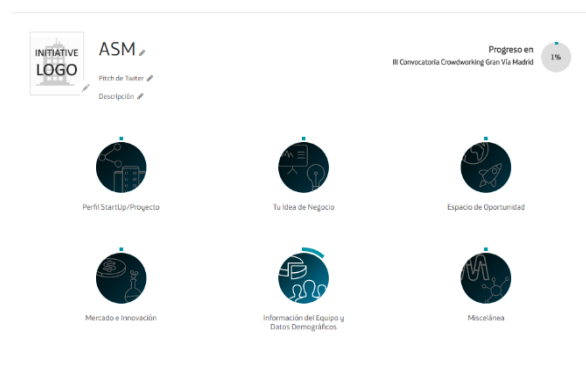


### 4. CUMPLIMENTA EL RESTO DE DATOS SOBRE TU PROYECTO

Rellena los datos que te solicitan, acepta los términos y pulsa sobre el botón **Siguiente Paso**



Accede a cada uno de los diferentes apartado y cumplimenta la información solicitada



Una vez completada cada una de las opciones, pulsa sobre el botón **Validar Respuestas**

Por cada sección que cumplimentes te aparece el siguiente mensaje. Pulsa sobre el botón **ACEPTAR** para continuar cumplimentando el formulario.

En la parte superior derecha de la pantalla podrás comprobar el porcentaje de información que has rellenado.



## 5. ENVÍA TU PROYECTO

Una vez rellenado el 100% la información, no olvides enviar el proyecto. Una vez enviado, no podrás modificafr ningún dato proporcionado.

